

Objectif : Gagner le point

Placer la balle là où l'adversaire n'est pas.

Technique associée : PLACEMENT DE BALLE

Besoins matériels	Un panier de 10 balles Une table Une raquette Deux cerceaux
Situation	 <p>X :</p> <ol style="list-style-type: none">1. envoie la balle à la main dans la zone d'envoi à partir du milieu de sa 1/2 table2. se place à droite ou à gauche juste après l'envoi3. tente de toucher la balle qui revient avec la main, mais il n'a pas le droit de bouger les pieds <p>Y :</p> <p>Renvoie la balle sur la demi-table de X de façon à ce que celui-ci ne puisse la toucher</p>
Consignes	Pour Y, bien regarder le déplacement de X après son envoi à la main, de façon à placer son renvoi à l'opposé.
Critères de réussite	6 balles sur 10 ne sont pas touchées par X.
Variantes	<ul style="list-style-type: none">- Modifier les zones d'envoi et l'emplacement du saut du lanceur (il se met où il veut).- Effectuer la situation en jeu continu (faire la statue après le 3e renvoi...)